1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de datos

3 Control parental

Inicio

4 Introducción

5 Controles

6 Guardar datos

Cómo jugar

7 Pantalla del título

8 Menú principal

9 Juego

Modos de comunicación

10 Modo descarga

11 StreetPass

12 Minijuegos de StreetPass

Contacto

13 Información de contacto

1 Información importante

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

- ✦ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS™ y Nintendo 3DS™ XL.

Información sobre salud y seguridad

⚠ IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono ⚠ en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa HOME para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual

de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Selección de idioma

Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso. El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.censorship.govt.nz

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.
Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.
Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas,

cualquier modificación técnica, ya sea existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS, puede hacer que tu consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ATSP-00

2 Intercambio de datos

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros.
  Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de publicar y crear contenidos:
  - no incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono;
  - no incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

incómodo u ofensivo;
- no vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos);
- no incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales;
- no incluyas contenido que atente contra la moral pública.

3 Control parental

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

✦ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

● StreetPass

Restringe la función de StreetPass™ (pág. 11) que permite encontrarse con otros personajes Mii y participar en batallas de minijuegos.

● Modo descarga DS

Restringe los combates mediante el modo descarga DS (pág. 10).

4 Introducción

¡Adéntrate en Islas Fiesta y disfruta de una gran variedad de juegos con Mario Party™: Island Tour! Participa en varios tableros de juego, de manera individual o con amigos y familiares, y compite en minijuegos para un máximo de cuatro jugadores. ¡Asegúrate también de explorar la función de StreetPass!

5 Controles

Controles del menú

Toca la pantalla táctil o usa los botones que aparecen a continuación para moverte por los menús.

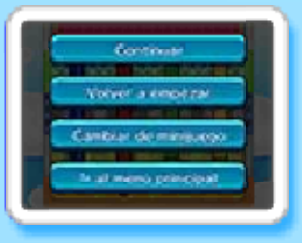
Navegar	✚ / ◎
Confirmar	Ⓐ
Atrás	Ⓑ

Controles del juego

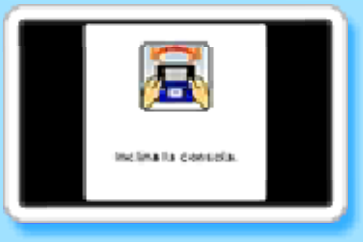
Los controles cambian dependiendo del juego. Puedes comprobar cuáles son los controles de cada minijuego antes de empezar o desde la pantalla de pausa.

Pausa

Pulsa START para pausar el juego.

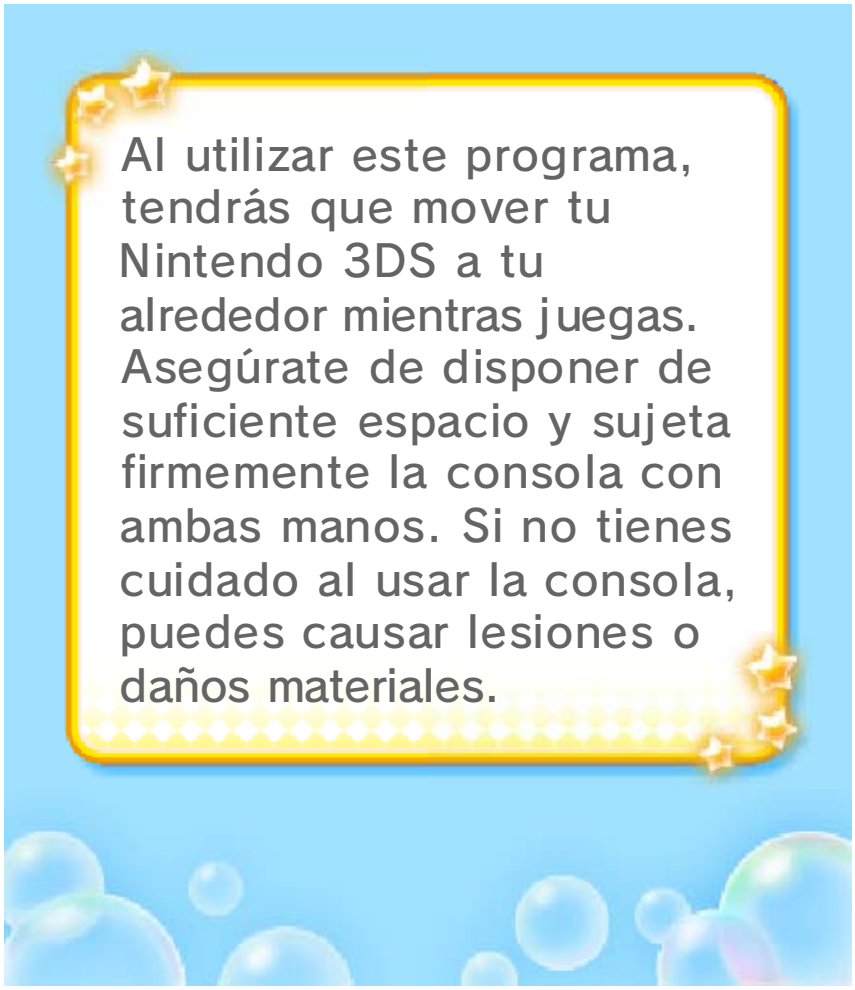


Otros controles



Para jugar a algunos minijuegos, necesitarás inclinar o girar tu consola Nintendo 3DS. Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.

- Pulsa ✣, mientras juegas a minijuegos que utilizan el sensor de giro, para restablecer la orientación.


Al utilizar este programa, tendrás que mover tu Nintendo 3DS a tu alrededor mientras juegas. Asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones o daños materiales.

6 Guardar datos

Tus puntuaciones y otros datos se guardarán automáticamente en varios momentos del juego, entre ellos los siguientes:

- Cuando completes un tablero o minijuego.
- Durante los Minijuegos de StreetPass.

Partida suspendida

Esta función de Torre de Bowser (pág. 8) te permite abandonar la partida y continuar después desde donde la dejaste. Los datos de guardado de la partida suspendida se actualizarán automáticamente cada vez que ganes un minijuego.

- ◆ Para seguir jugando desde donde lo dejaste, entra de nuevo en Torre de Bowser y selecciona CONTINUAR LA PARTIDA.
- ◆ Solo puede haber una partida suspendida a la vez.

Borrar datos

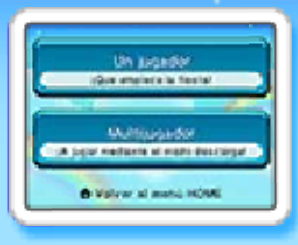
Para borrar todos tus datos de guardado, mantén pulsados Ⓐ + Ⓑ + Ⓧ + Ⓨ simultáneamente al iniciar el juego desde el menú HOME.

✦ Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

7 Pantalla del título

Elige cómo quieres jugar.



Un jugador

Juega a varios modos de juego de manera individual o pon a prueba tus habilidades contra personajes de la CPU.

- Los personajes de la CPU se unirán a juegos en los que tengan que participar entre dos y cuatro jugadores.
- Ten en cuenta que no podrán unirse personajes de la CPU a la Casa de naipes de Shy Guy.

Multijugador

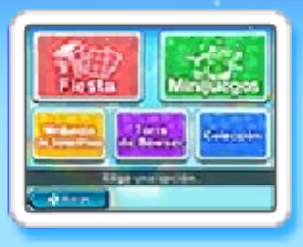
Juega con hasta tres jugadores más a través del modo descarga. Los otros jugadores pueden unirse a la diversión aunque no tengan una copia del programa.

- Solo puedes seleccionar juegos que sean de dos a cuatro jugadores.

Aunque se cierre la consola Nintendo 3DS, este programa no entrará en modo de espera durante el modo descarga o mientras se juega a algún juego que requiera micrófono o cámara (con tarjetas RA).

8 Menú principal

Selecciona una opción.



Fiesta

Juega en siete tableros de juego distintos. ¡Cada uno tiene sus propias reglas!

- Ten en cuenta que para jugar a la Casa de naipes de Shy Guy son necesarios tres o más jugadores. No podrá jugarse de manera individual con personajes de la CPU.

Minijuegos

Juega a minijuegos cuando quieras. Elige entre una gran variedad de minijuegos, que incluyen carreras, puzles e incluso algunos incorporan el uso del micrófono y las tarjetas RA.

Tarjetas RA

Son tarjetas para los juegos de realidad aumentada y van incluidas con la consola Nintendo 3DS. Apunta hacia ellas con las cámaras exteriores para jugar.

✦ Para obtener más información acerca del uso de las tarjetas RA, dirígete a la sección "Juegos RA: Realidad Aumentada" del manual de instrucciones de tu consola Nintendo 3DS.

Minijuegos de StreetPass (pág. 12)

Compite en los minijuegos contra otros jugadores que te hayas encontrado mediante StreetPass.

Torre de Bowser

¡Enfréntate a esta altísima torre controlada por el mismo Bowser! Asciende los distintos pisos ganando minijuegos.

Colección

Compra burbujas (pág. 9) en la tienda, mira la galería y comprueba tus récords.

9 Juego

Cada modo de juego comienza de una forma distinta. Sigue las instrucciones en pantalla, explicadas a continuación, para realizar la configuración.

Selecciona un tablero o juego

Primero selecciona un tablero en Fiesta, o el modo de juego en el que quieras participar en Minijuegos.

Personajes del jugador

Selecciona el personaje que quieras usar.

- El mismo personaje permanecerá seleccionado hasta que elijas un personaje diferente, vuelvas a la pantalla del título o cierres el programa.

Comprueba los ajustes

Se mostrarán los ajustes del juego. Selecciona COMENZAR para jugar.

Cambiar los ajustes

Cambia el número de jugadores, la dificultad para cada personaje de la CPU y más. Si no quieres jugar a minijuegos que requieran micrófono, puedes cambiar esa opción aquí.

Set de minijuegos

Personaliza los ajustes de los minijuegos que aparecerán en un tablero de juego en Fiesta, o en el modo Ascenso en globo en Minijuegos. Puedes ajustar la configuración para que aparezcan todos los minijuegos o solo los fáciles. También puedes elegir si quieres, o no, incluir minijuegos que utilicen el micrófono.

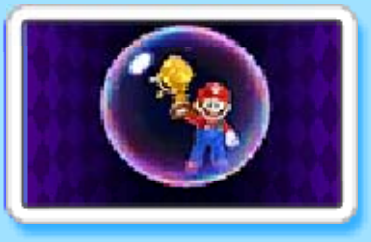
Resultados

Cuando hayas terminado de jugar, se mostrarán los resultados y otra información de cómo lo ha hecho cada jugador.

Premios

Recibirás puntos Mario Party dependiendo de tus resultados y puede que también aparezcan nuevas burbujas en la tienda.

Burbujas



Compra burbujas con puntos Mario Party para ver ilustraciones en 3D, escuchar los sonidos asociados a estas ¡y más!

10 Modo descarga

Con solo una copia de Mario Party: Island Tour, puedes conectar con hasta tres jugadores más y competir en los modos Fiesta y Minijuegos.

◆ Al utilizar el modo descarga, otros jugadores pueden unirse aunque no tengan una copia del programa.

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa

Pasos para la configuración de la consola servidor (J1)

1. Selecciona MULTIJUGADOR en la pantalla del título y espera a que se unan tus amigos.
2. Cuando los nombres de tus amigos aparezcan en pantalla, selecciona JUGAR.
3. Sigue las instrucciones en pantalla.

Pasos para la configuración de las consolas cliente

1. Selecciona MODO DESCARGA desde el menú HOME.
2. Toca el logotipo de Nintendo 3DS.
3. Toca MARIO PARTY: ISLAND TOUR y espera a que el servidor termine la configuración.
4. Sigue las instrucciones en pantalla.

✦ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización.

Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola.

Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

11 StreetPass

Conecta con otros jugadores que tengan StreetPass activado para este programa y su personaje Mii™ aparecerá como un rival. ¡Enfréntate a ellos en batallas de minijuegos!

- Para usar esta función, todos los jugadores deben activar StreetPass en el programa en su consola Nintendo 3DS.

Activar StreetPass

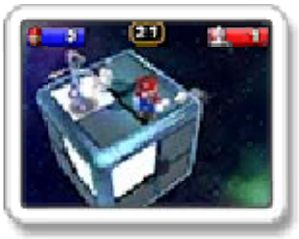
Antes de que puedas empezar a usar StreetPass para este programa, deberás crear un Mii personal en el editor de Mii del menú HOME.

- Para obtener más información, consulta el manual electrónico del editor de Mii.
- La cara de tu Mii y su apodo serán visibles para otros usuarios de StreetPass.

1. Selecciona MINIJUEGOS DE STREETPASS en el menú principal.
2. Selecciona tu personaje favorito.
3. Se te preguntará si quieres activar StreetPass. Selecciona SÍ y podrás empezar a usar StreetPass para este programa.

Personaje favorito

Utiliza tu personaje favorito para competir en batallas de minijuegos.



✦ Puedes cambiar tu personaje favorito en Ajustes (pág. 12).

Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, selecciona NO en Ajustes.

Las funciones de StreetPass se pueden restringir mediante el control parental.

✦ Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

12 Minijuegos de StreetPass

Enfréntate a rivales mediante StreetPass.

¡Gana para recibir puntos Mario Party!

- ¡Esfuérzate al máximo y podrás conseguir burbujas nuevas!

Comenzar

Tus niveles de habilidad y los de tu rival se indican con ⭐. Se seleccionará un minijuego de forma aleatoria.

¡Que empiece la acción!

Compite contra un rival en el minijuego seleccionado.

¡Paso de jugar!

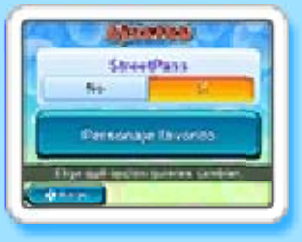
Pasa de esta partida.

- Selecciona ¡PASO DE JUGAR! y ese rival desaparecerá de la lista.

Número de rivales

Cuando te hayas encontrado con diez rivales, StreetPass se desactivará temporalmente. Si te has encontrado entre uno y nueve y sales de Minijuegos de StreetPass sin haber jugado ninguna batalla de minijuegos, podrás encontrarte con otros diez rivales más. Estos aparecerán como Nuevos rivales y los demás, como Rivales anteriores.

Activa o desactiva StreetPass y cambia tu personaje favorito.



13 Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com